Plan de Pruebas

Estrategias

La aplicación se ejecutará en una notebook de las siguientes características:

* Intel Core i5
* 8Gb memoria
* SSD de 32 Gb utilizado como cache
* Windows 8.0

En dicha notebook estará instalada la suite WAMP (Apache – PHP – Mysql) que soportará la aplicación.

Las pruebas serán realizadas por un usuario, que seguirá los pasos de los casos de prueba. Y así este se verificará las respuestas del sistema, para ver si las cosas suceden según lo esperado.

También se Automatizaran algunas de dichas Pruebas con el IDE Selenium en un navegador Firefox.

Requisitos

Planificación del esfuerzo

*Metas y objetivos*

El objetivo del plan de pruebas es verificar que cada funcionalidad del software desarrollado cumple con los requisitos especificados con el cliente y lograr así un producto final de buena calidad.

*Elementos de prueba*

En primer lugar los elementos de prueba serán los formularios, por ser en general los sectores más conflictivos, como así también con cursos alternativos del programa en ejecución, por otro lado se tendrán en cuenta algunas funcionalidades importantes de sistema como el envío de un mail.

*Estrategia del plan*

Como en su gran mayoría las pruebas van a ser pruebas de usuario, para verificar como debería funcionar la misma acorde a lo que quiere el usuario. Los resultados de las mimas serán analizados posteriormente y se accionara conforme a ello.

Para ser consideradas válidas las pruebas deberán cumplir con lo esperado por el usuario final. Y se consideraran exitosas cuando se pase el 90% de las mismas.

Para algunas pruebas se requerirá una confirmación de los resultados a un administrador con acceso a la BD.

*Recursos y calendario*

La persona/s encargada/s de ejecutar el plan será el/los programador/es encargados de testing.

El plan de prueba deberá ser acometido tras la implementación en código de cada caso de uso.

El plan de pruebas será contrastado con las implementaciones de los caso de usos pertinentes a las pruebas.

Las pruebas de usuario deberán ser automatizadas en un 90% para acelerar el trabajo de tester e invertir el tiempo ganado en alguna mejora al sistema.

*Producto*

Las pruebas del sistema, debe ayudar a los programadores a obtener los requisitos funcionales del sistema correctos.

El producto obtenido tras la correcta ejecución del plan de pruebas será de calidad, ya que cumplirá con todo lo pactado con el cliente de manera correcta.

Los resultados de las pruebas pueden ayudar a los ScrumMaster del proyecto a encontrar fallos habituales e identificarlos, formando así al grupo de trabajo, para lograr futuros proyectos más óptimos ya que se tiene mayor bagaje de conocimientos sobre errores del sistema.